**Web-Anwendung zur Optimierung der Dateigrößen von Bild-, Video- & Audiodateien**

**Problemstellung**

Da Dateien wie Bilder, Videos und Audiodateien immer hochauflösender und dadurch auch größer werden, entstehen durch die Dateimengen immer häufiger Probleme, da diese die Performance verringern oder sogar von Content-Management-Systemen (CMS) blockiert werden. Um hierbei Abhilfe zu schaffen, muss eine Web-Anwendung entwickelt werden, welche automatisch die Dateien optimiert und hierbei die Dateigröße verringert.

**Erwartete Funktionen**

* Jegliche Bild-, Video- & Audiodateien sollen automatisch optimiert und komprimiert werden
* Intuitive Bedienung durch Kunden, welche nur die Dateien uploaden müssen und keine weiteren Einstellungen vornehmen müssen
* Personifizierte Zugriffslinks für die Kunden, über welche nur sie die für sie vorbereitete Anwendung benutzen können
* Schnellstmögliche Bearbeitung der Dateien, sodass diese dem Kunden nach der Verarbeitung sofort bereitstehen, jedoch auch erst später von anderen Geräten heruntergeladen werden können
* Übersichtliche Admin-Steuerung, wobei Vorgaben für die Optimierung, die Menge erlaubter Daten, des Guthabens und den Zeitraum der Benutzung eingestellt werden kann
* Ein Guthaben-System, bei welchem jeder Kunde nur eine bestimmte Anzahl an Bildern oder eine maximale Datenmenge hochladen darf
* Auch mehrere Kunden oder größere Datenmengen müssen auf einmal verarbeitet werden können
* Fortschritt oder Fehlermeldungen müssen deutlich und verständlich zu erkennen sein
* Auch auf anderen Geräten wie Smartphone, etc. soll die Anwendung vollumfänglich nutzbar sein
* Der Upload kann auf Wunsch auch abgebrochen werden, falls falsche Dateien ausgewählt wurden
* Bei erfolgreichem Upload oder ausgeschöpftem Guthaben soll eine Benachrichtigung ausgegeben werden

**Vorgehensweise**

Im ersten Schritt müssen die Probleme erarbeitet werden, mögliche Risiken erkannt werden und mögliche Lösungsstrategien entwickelt werden. Auch findet eine große Recherche statt, welche Anwendungen und Tools man benutzen kann, welche die Anwendung erleichtern. Hierbei wird noch kein Code oder Design entwickelt, sondern erst die Funktionen mit den jeweilig möglichen Abläufen beschrieben, um später auftretende Probleme zu minimieren.  
Danach werden erste Teillösungen für die Hauptaufgaben auf Code- und Designebene angefertigt, um weitere Risiken zu erkennen und sich mit PoC abzusichern. Danach kann die Anwendung weiterentwickelt werden und auch weitere Teile der Anwendung hinzugefügt werden.

**Zielgruppe**

Die Anwendung richtet sich an Unternehmen, welche regelmäßig mit vielen Mediendateien arbeiten und Content-Management-Systeme nutzen. Sie bietet sowohl den Administratoren als auch den Endbenutzern eine intuitive Lösung zur Handhabung von Mediendateien

**Teilnehmer**

Nicole Neufeld

Nico Leistenschneider